



Utiliser l'objet « Vidéo »



Il est possible d'intégrer des séquences vidéo dans les écrans **Mooxi** sous réserve que le format utilisé soit **compatible avec le web** (mp4, ogv, web-M...).

A noter : plus la taille du fichier vidéo est importante, plus le temps d'attente sera important au chargement du module / de l'écran. Pour atténuer ce phénomène, il est possible d'avoir recours au "**streaming**" qui permet de lancer la lecture de la vidéo dès qu'une partie suffisante du fichier est chargée (néanmoins, optimiser la taille du fichier vidéo devra rester une préoccupation pour la fluidité de lecture).

Utilisation

1. Glisser le fichier directement sur l'écran ou sur l'icône d'un objet "**Vidéo**" déjà présent sur l'écran pour en remplacer le contenu.



Il est également possible de créer un objet "**Vidéo**" en cliquant sur l'icône  proposé dans l'onglet « Accueil ». Dans ce cas, il est ensuite nécessaire d'aller sélectionner le fichier **sur son ordinateur ou dans les ressources** déjà présentes dans le projet.

Le **.mp4** est aujourd'hui le format lu par le plus de navigateurs, il est donc conseillé d'utiliser ce format de fichier.

Pour plus d'infos sur les formats audio compatibles web :

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Formats_pour_audio_video

Plus d'infos sur

<http://www.netopen.fr/mooxi-aide>

