

## Utiliser l'objet « Animation Flash »




mooxi



Attention, au problème de compatibilité avec le **format Flash (.swf)**, **impossible à lire** dans les navigateurs web présent sur certains terminaux mobiles.

## Utilisation

1. **Glisser** le fichier directement sur l'écran ou sur un objet "Flash" déjà présent dans l'écran pour en remplacer le contenu.
2. Il est également possible de créer un objet "**Animation Flash**" en cliquant sur l'icône  de l'onglet "**Insertion**". Dans ce cas, il est ensuite nécessaire d'aller sélectionner le fichier **sur son ordinateur ou dans les ressources** du projet.
3. Les fonctionnalités du scénario permettent de **piloter l'animation** depuis **Mooxi** sous réserve de connaître sa structure (positionnement possible sur une « frame » ou un label de l'animation, reprise de lecture...).
4. Si l'animation Flash comporte des instructions "Stop" sur la time-line principale, le scénario **Mooxi** reprend alors la main (utiliser dans ce cas une fonction "**jouer**").
5. Si l'animation Flash tourne en boucle, utiliser alors une fonction "**jouer sans attendre**" sinon le scénario **Mooxi** ne pourra reprendre la main.

\* L'utilisation du format **.swf** (extension "publication" d'une animation Flash) nécessite que le plug'in Flash soit installé dans le navigateur.

Plus d'infos sur

<http://www.netopen.fr/mooxi-aide>

