




Utiliser l'objet « Son »

mooxi

Utilisation

Pour intégrer des sons dans vos écrans, sous réserve que leur format soit **compatible avec le web** (mp3 de préférence) :

1. **Glisser** le fichier "son" directement sur l'écran ou sur l'icône d'un "haut-parleur" déjà présent dans l'écran pour en remplacer le contenu.

Il est également possible de créer un objet "Son" en cliquant sur l'icône  proposé dans l'onglet « Accueil ». Dans ce cas, il est ensuite nécessaire d'aller sélectionner le fichier **sur son ordinateur ou dans les ressources** déjà présentes dans le projet.

Le **.mp3** est aujourd'hui le **format lu par le plus de navigateurs**, il est donc conseillé d'utiliser ce format de fichier.

Attention :

- Le poids d'un fichier son trop lourd peut entraîner un temps d'attente important au chargement de l'écran et dans ce cas, potentiellement des problèmes de synchronisation.
- Il est donc conseillé de préférer l'intégration de **plusieurs sons "courts"** dans un même écran plutôt qu'un seul son trop long !

Pour plus d'infos sur les formats audio compatibles web :

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Formats_pour_audio_video

Plus d'infos sur

<http://www.netopen.fr/mooxi-aide>

