



Utiliser l'objet « Avatar »



Mooxi propose 4 avatars par défaut :




Les avatars sont des personnages proposés en **2 cadrages** (vue debout et vue buste) représentant plus de **100 images** d'animation.

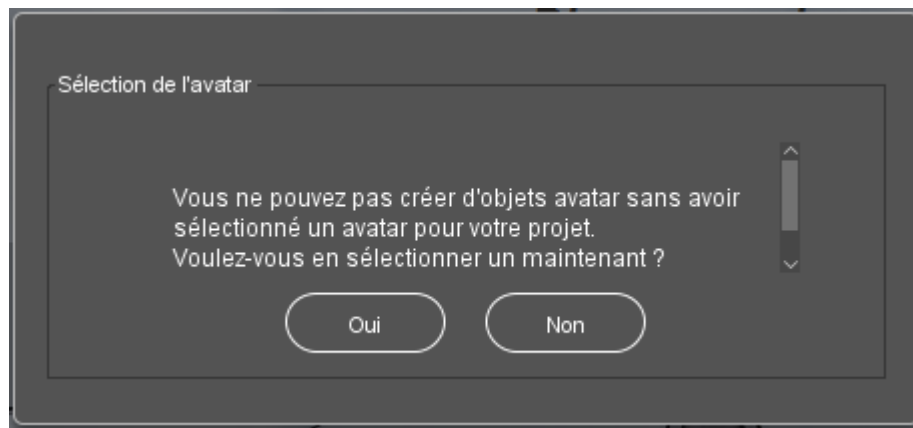
Ces images peuvent être utilisées en tant qu'images **fixes** ou dans une séquence d'**animation**.


Chaque avatar intègre déjà des séquences pré-animées qu'il est possible de modifier, mais il est également possible de créer sa propre séquence d'animation dans la fenêtre "**Propriétés de la séquence**" qui fonctionne comme une "table de montage".

Les avatars sont libres d'utilisation dans vos productions de contenus réalisées avec **Mooxi** uniquement (vous n'avez pas le droit de les utiliser dans d'autres logiciels ou à d'autres fins que la réalisation de contenus e-learning).

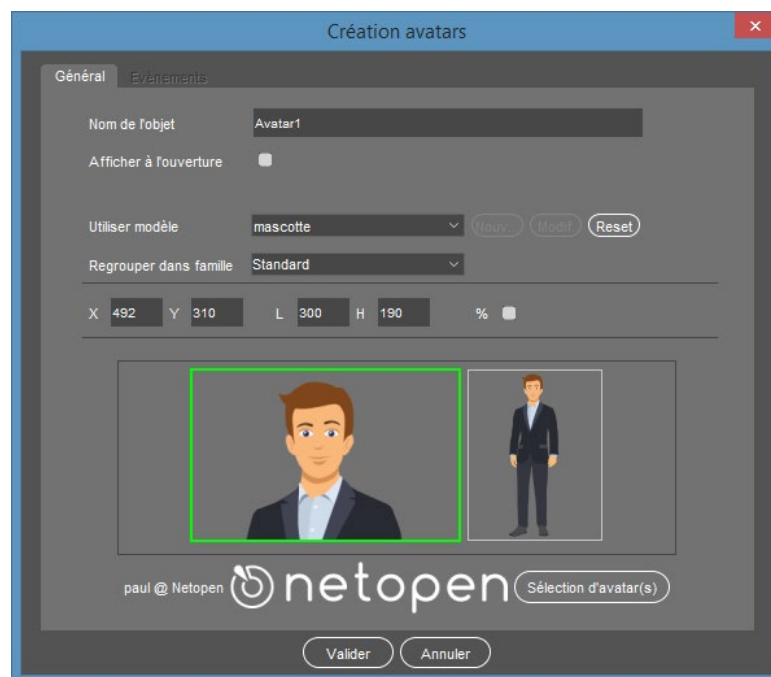
Utilisation

1. Pour créer un objet "Avatar" sur l'écran, cliquer sur l'icône  de l'onglet « Accueil » ;
2. Si aucun avatar n'a été intégré lors de la création, le message suivant apparaît :



- a. Cliquer sur le bouton « Oui » pour accéder à l'étape "**Sélection d'un avatar**" ;
- b. Ajouter le ou les avatars souhaités à votre projet puis validez votre sélection ;
- c. Cliquer sur l'icône  de l'onglet « Accueil » pour créer votre objet « Avatar » .

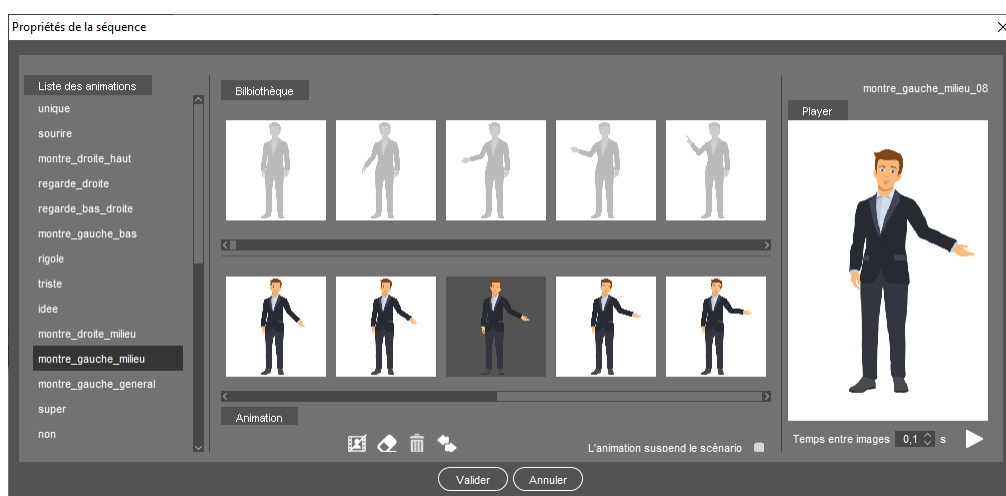
3. Quand au moins un avatar a déjà été intégré dans le projet :







- a. Sélectionner le cadrage souhaité (debout ou buste) ;
- b. Valider ;
- c. L'avatar est ajouté dans l'écran.

Animer un avatar

1. Pour créer une animation, **glisser** l'objet Avatar de la liste de la fenêtre "**Bibliothèque objets**" vers la partie "**Scénario**" et sélectionner la commande de votre choix (AfficherSéquence ou AfficherSéquenceBoucle) ;
2. Les commandes de "**Séquence**" ouvrent la fenêtre de "**Propriétés de la séquence**" qui fonctionne comme une "**Table de montage d'animations**" :



- l'icône  permet de désactiver une image dans la séquence sélectionnée ;
- l'icône  permet d'effacer une séquence (une sélection d'images sélectionnées) ;
- l'icône  permet de supprimer une image de la séquence sélectionnée ;
- l'icône  permet d'inverser le sens de lecture de la séquence.

Plus d'infos sur

<http://www.netopen.fr/mooxi-aide>

