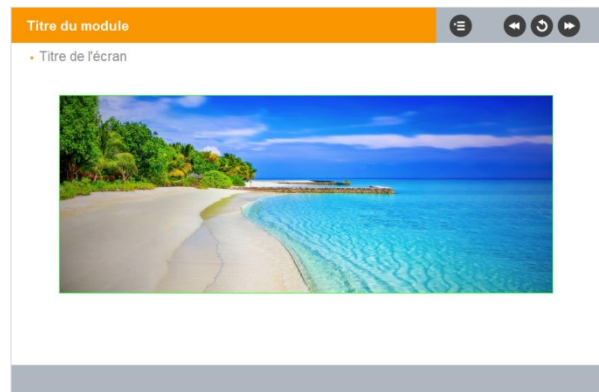




Utiliser l'objet « Image »





Pour intégrer des images dans vos écrans, sous réserve que leur format soit **compatible avec le web** (png, jpg, gif) :

- glisser le fichier directement sur l'écran ou sur une image déjà présente pour en remplacer le contenu :
 - Si l'image est trop grande et qu'elle est glissée sur l'écran, sa taille sera automatiquement réduite pour tenir dans la zone pédagogique ;
 - Si elle est glissée dans une image déjà présente, elle s'adaptera automatiquement à la taille de l'objet ;
- Il est possible d'ajouter une nouvelle image en allant la chercher **sur son ordinateur** ou **dans les ressources** déjà présentes dans le projet ;
- Plusieurs possibilités sont offertes par **Moovi** pour valoriser les images (effets d'affichage, zoom, loupe, inversion verticale, horizontale, transparence, déplacement, ...) ;
- Les images peuvent être **activées** (sur la fenêtre de propriétés de l'objet ou par scénario), pour être cliquées et déclencher des actions ;
- Il est également possible d'intégrer un texte dans l'image (cocher la case "Texte inclus" dans l'onglet "Général" de la fenêtre de propriétés de l'objet, ce qui active l'onglet "Texte").

Plus d'infos sur

<http://www.netopen.fr/mooxi-aide>

