

Modèles d'écrans de la catégorie "03 Activités interactives"



SOMMAIRE

Type « 01_Auto_decouverte ».....	2
----------------------------------	---

Astuces

- > Afin de vérifier qu'un modèle d'écran convient à votre intention pédagogique, appliquez le modèle à votre écran et testez-le dans le navigateur avant d'effectuer toute modification (Bouton « Tester » écran de l'onglet « Accueil »).
- > Si vous souhaitez supprimer des éléments ou modifier des temporisations ou effets d'affichage, il est nécessaire d'adapter le scénario de l'écran.

TYPE « 01_AUTO_DECOUVERTE »

01_Sur_formes_circulaires

Description

Ces écrans permettent de proposer à l'apprenant une activité d'auto découverte basée sur un schéma composé de zones circulaires. Une zone cliquable (bouton) est positionnée sur chacune des zones circulaires. L'apprenant doit alors cliquer successivement, dans l'ordre de son choix, sur chacun de ces boutons pour obtenir des informations complémentaires (textes). Une fois l'ensemble des zones explorées, l'apprenant est invité à passer à l'écran suivant.



Famille / Catégorie

03 Activités interactives

|-- 01_Auto_découvertes

|-- 01_Sur_formes_circulaires

Déclinaisons

- 3 à 5 zones circulaires.

Mode opératoire

1. Saisir les textes de description dans les zones prévues à cet effet ;
2. Tester l'écran.

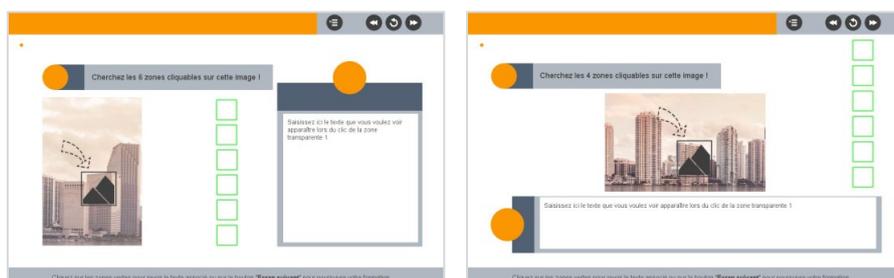
Paramétrages possibles

- nombre de zones cliquables ;
- zones cliquables accompagnées de textes ou non ;
- scénario différencié à la première découverte complète ou non.

02_Sur_zones_image

Description

Modèles d'écrans de type auto-découverte sur une image verticale ou horizontale. L'apprenant doit cliquer sur les zones de l'image présentée dans l'ordre qu'il souhaite. Lorsqu'il a découvert l'ensemble des descriptions, il peut passer à l'écran suivant ou revoir une des descriptions. Vous devez saisir les descriptions, glisser votre image et positionner les zones transparentes de la découverte ainsi que les cadres repères.



Famille / Catégorie

03 Activités interactives

|-- 01_Auto_découvertes

|-- 02_Sur_zones_image

Déclinaisons

- de 2 à 6 zones cliquables sur image ;
- mises en pages différentes.

Mode opératoire

1. Glisser-déposer vos propres images sur l'image d'attente prévue dans l'écran ;
2. Saisir les textes de description dans l'objet Texte Multiple prévu à cet effet ;
3. Tester l'écran.

Paramétrages possibles

- nombre de zones / images cliquables ;
- zones cliquables accompagnées de textes ou non ;
- scénario différencié à la première découverte complète ou non.

03_Sur_images_cliquables

Description

Modèles d'écrans de type auto-découverte sur images. L'apprenant doit cliquer sur les images présentées dans l'ordre qu'il souhaite. Lorsqu'il a découvert l'ensemble des descriptions, il peut passer à l'écran suivant ou revoir une des descriptions. Vous devez saisir les descriptions.



Famille / Catégorie

03 Activités interactives

|-- 01_Auto_découvertes

|-- 03_Sur_images_cliquables

Déclinaisons

- de 2 à 6 zones cliquables ;
- mises en pages différentes

Mode opératoire

1. Glisser-déposer votre propre image sur l'image d'attente prévue dans l'écran ;
2. Saisir les textes de description dans l'objet Texte Multiple prévu à cet effet ;
3. Tester l'écran.

Paramétrages possibles

- nombre de zones cliquables ;
- zones cliquables accompagnées de textes ou non.

Plus d'infos sur

<http://www.netopen.fr/mooxi-aide>

