



La bibliothèque objets

mooxi


Netopen  
Technopole de l'Aube  
CS 90601 • 10901 TROYES Cedex 9  
Tél. +33 (0)3 25 75 21 21  
[www.netopen.fr](http://www.netopen.fr)

R.C. TROYES 433 313 152 • APE 6202A • SIRET 433 313 152 000 20 • SAS au Capital de 252 000 €

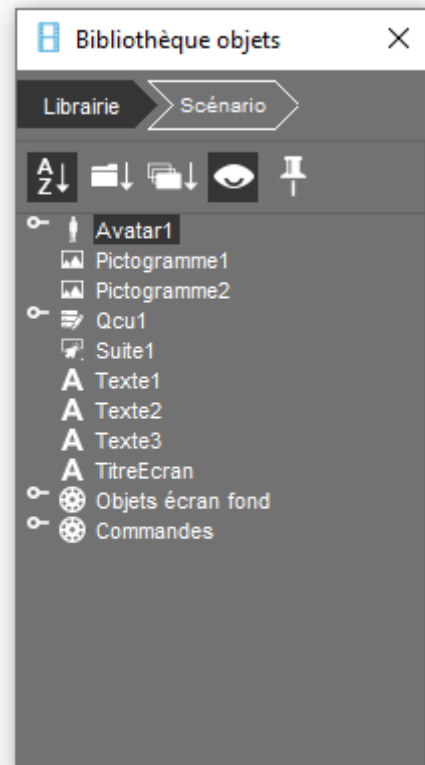
La bibliothèque objets de **Mooxi** est une fenêtre importante du logiciel qui permet de gérer l'organisation et le scénario d'affichage des différents objets présents sur l'écran en cours d'édition et sur les écrans liés (masque et décor).

## La gestion des objets de l'écran en cours d'édition

La fenêtre « Bibliothèque objets » est proposée par défaut dans la partie basse de l'interface Mooxi.

Elle peut être détachée de l'interface pour être repositionnée et redimensionnée à votre convenance en cliquant sur le bouton .

Pour rattacher la fenêtre à l'interface, cliquer sur le bouton « Fermer ».



La bibliothèque objets permet de :

- **afficher** la liste des objets présents sur l'écran en cours d'édition soit par :
  - ordre **alphabétique** ;
  - groupement de **famille** ;
  - **niveau d'affichage** (calque) du plan le plus profond (haut de liste) au premier plan (dernier objet de la liste) .
- **masquer** ou **afficher** un objet sur l'écran en cours d'édition suivant l'état du bouton œil (noir ou gris) ;
- **fixer** un objet sur l'écran pour éviter son déplacement intempestif (dans ce cas le clic droit sur l'objet n'est plus opérationnel) ;
- **ouvrir** (sur la droite) le volet "Scénario" permettant de décrire le déroulement de l'écran ;
- **ouvrir** (sur la droite) le volet "Scènes" permettant d'accéder aux différentes parties du scénario (initialisation,1, fin d'écran) ;
- **accéder aux objets** présents en fond d'écran (masque = navigation ou écran de fond = décor) pour les manipuler par le scénario ;
- **accéder aux commandes** du logiciel offrant des "instructions" de scénario (attendre, suspendre, poursuivre, aller à ...) .

Plus d'infos sur

<http://www.netopen.fr/mooxi-aide>

