

Utiliser l'objet « Texte »

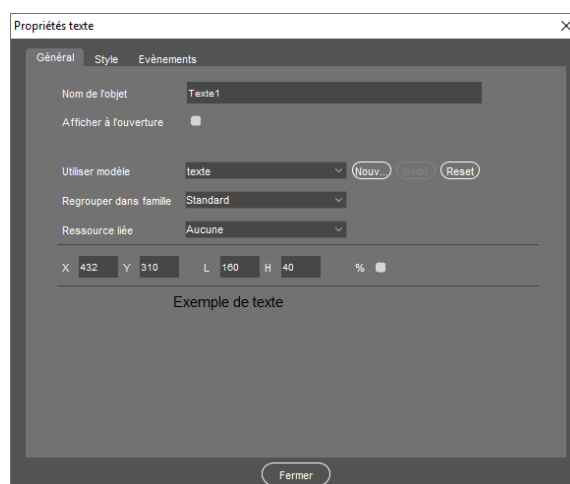


mooxi



Utilisation

1. Glisser un fichier texte sur un objet texte existant ;
2. Ou, dans l'onglet « Accueil », cliquer sur le bouton « Texte » pour créer un nouvel objet texte;
3. Dans l'onglet « Général » de la fenêtre de propriétés de l'objet Texte (accessible par un clic droit sur l'objet lorsqu'il n'est pas en édition) :



- cocher la case "**Afficher à l'ouverture**" pour que celui-ci soit affiché dès le lancement de l'écran ;
 - appliquer éventuellement un modèle pour uniformiser les objets;
 - ou, dans l'onglet « Style », choisir une couleur, une police, un style.
2. Pour éditer le contenu de l'objet texte, double-cliquer sur l'objet.

Astuce

Au lieu d'afficher un objet à l'ouverture de l'écran, il est possible de gérer le moment de son affichage et son effacement dans le scénario :

1. Dans la fenêtre de propriétés de l'objet Texte : décocher « Afficher à l'ouverture » ;
2. Sélectionner l'objet texte dans la fenêtre Bibliothèque objets proposée par défaut en bas de l'écran, et le glisser dans la partie scénario ;
3. Cliquer sur la commande souhaitée et effectuer les paramétrages le cas échéant (effet d'affichage ou d'effacement par exemple).

Plus d'infos sur

<http://www.netopen.fr/mooxi-aide>

